

Syfte med regeln: Regel 22 omfattar foursome (spelad antingen som matchspel eller slagspel), där två partners tävlar tillsammans som en sida genom att växelvis spela en enda boll. Reglerna för denna spelform är i huvudsak de samma som i individuellt spel, förutom kravet på att partners slår ut på vartannat hål och spelar ut hålet genom att slå växelvis.

22

Foursome

22.1

Översikt av foursome

Foursome är en spelform som involverar partners (antingen i [matchspel](#) eller [slagspel](#)) där två partners tävlar som en [sida](#) genom att spela en boll och slå vartannat slag på varje hål.

Regel 1-20 gäller för denna spelform (med [sidan](#) som spelar en boll och betraktas precis som en individuell spelare betraktas) med de modifieringar som anges i dessa speciella regler.

En variant av detta är en form av [matchspel](#) som kallas Threesome, där en individuell spelare tävlar mot en [sida](#) med två [partners](#) som spelar växelvis enligt dessa speciella regler.

22.2

Endera partnern får agera för sidan

Eftersom båda [partners](#) tävlar som en [sida](#) som spelar bara en boll:

- Endera [partnern](#) får vidta varje tillåten åtgärd för [sidan](#) innan [slaget](#) slås, t ex att [markera](#) bollens läge och lyfta, [återplacera](#), [droppa](#) och [placera](#) bollen, oavsett vilken [partners](#) tur det är att spela för [sidan](#).
- En [partner](#) och hans/hennes [caddie](#) får hjälpa den andra [partnern](#) på det sätt som den andra [partners](#) [caddie](#) har rätt att hjälpa (t ex att ge och bli tillfrågad om [råd](#) och vidta de andra åtgärder som tillåts enligt [Regel 10](#)), **men** får inte ge någon hjälp som den andra [partners](#) [caddie](#) inte tillåts ge enligt reglerna.
- Varje åtgärd och brott mot reglerna av endera [partnern](#) eller endera [caddien](#) gäller för [sidan](#).

I [slagspel](#) behöver endast en [partner](#) intyga [sidans](#) hålscoren på [scorekortet](#) (se [Regel 3.3b](#)).

22.3

Sidan måste slå slag i växelvis ordning

På varje hål måste partners slå varje slag för sidan i växelvis ordning:

- Partners måste hål för hål byta den ordning i vilken de spelar först från tee.
- Efter sidans första slag från hålets tee, måste partners slå växelvis under resten av hålet.
- Om ett slag återkallas, slås om eller på annat sätt inte räknas enligt någon regel (utom när ett slag slås i fel ordning i strid med denna regel), måste samma partner som slog slaget slå nästa slag för sidan.
- Om sidan beslutar att spela en provisorisk boll, måste den spelas av partnern vars tur det är att spela sidans nästa slag.

Varje pliktslag som sidan får påverkar inte partnerns växelvisa spelordning.

Plikt för att spela ett slag i fel ordning i strid med Regel 22.3: allmän plikt.

I slagspel måste sidan rätta till misstaget:

- Den rätta partnern måste slå ett slag varifrån sidan slog det första slaget i fel ordning (se [Regel 14.6](#)).
- Slaget som slogs i fel ordning och alla övriga slag innan misstaget rättats till (inklusive slag som slagits och varje pliktslag enbart från att spela med den bollen) räknas inte.
- Om sidan inte rättar till misstaget innan man slår ett slag för att starta ett annat hål, eller om det rör sig om det sista hålet för ronden, innan scorekortet lämnas in, blir sidan **diskvalificerad**.

22.4

Påbörja ronden

22.4a

Partner som spelar först

Sidan får välja vilken partner som ska spela från första tee när ronden startar, såvida inte tävlingsvillkoren anger vilken partner som måste spela först. Sidans rond startar när den partnern slår ett slag för att starta sidans första hål.

22.4b

Starttid och startplats

[Regel 5.3a](#) gäller olika för varje [partner](#) beroende på vem som ska spela först för [sidan](#):

[Partnern](#) som ska spela först måste vara beredd att spela på rätt starttid och startplats och måste starta på (och inte före) den tiden.

[Partnern](#) som ska spela det andra slaget måste vara närvarande på rätt starttid antingen på startplatsen eller på hålet nära platsen där bollen som spelas från [tee](#) förväntas stanna.

Om endera [partnern](#) inte är närvarande på detta sätt, bryter [sidan](#) mot [Regel 5.3a](#).

22.5

Partners får dela klubbor

[Regel 4.1b\(2\)](#) är modifierad för att tillåta [partners](#) att dela klubbor, så länge som det totala antalet klubbor de har tillsammans inte är högre än 14.

22.6

Begränsning för spelaren att stå bakom partnern när ett slag slås

Förutom begränsningarna i [Regel 10.2b\(4\)](#) får en spelare i syfte att få information inför [sidans](#) nästa [slag](#) inte stå på eller nära förlängningen av [spellinjen](#) bakom bollen medan [partnern](#) slår ett [slag](#).

Plikt för brott mot [Regel 22.6](#): [allmän plikt](#).