

Syfte med regeln: Regel 19 täcker spelarens olika lättnadsalternativ för en ospelbar boll. Detta gör det möjligt för spelaren att välja vilket alternativ som ska användas – normalt med ett slags plikt – för att komma ur en svår situation var som helst på banan (utom i ett pliktområde).

19

Ospelbar boll

19.1

En spelare får besluta att ta lättnad för ospelbar boll var som helst på banan utom i ett pliktområde

En spelare är den enda person som kan besluta att förklara sin boll ospelbar genom att ta lättnad med plikt enligt [Regel 19.2](#) eller [19.3](#).

Lättnad för ospelbar boll tillåts var som helst på [banan](#), **utom** i ett [pliktområde](#).

Om en boll är ospelbar i ett [pliktområde](#), blir spelarens enda lättnadsalternativ att ta lättnad med plikt enligt [Regel 17](#).

19.2

Lättnadsalternativ för ospelbar boll på spelfältet eller på green

En spelare får ta lättnad för ospelbar boll genom att använda sig av ett av de tre alternativen i [Regel 19.2a, b](#) eller [c](#), och i samtliga fall lägga till **ett slags plikt**.

- Spelaren får ta lättnad med [slag och distans](#) enligt [Regel 19.2a](#) även om den ursprungliga bollen inte har hittats och identifierats.
- **Men** för att ta lättnad på flagglinjen enligt [Regel 19.2b](#) eller lättnad i sidled enligt [Regel 19.2c](#) måste spelaren känna till läget för den ursprungliga bollen.

19.2a

Lättnad med slag och distans

Spelaren får spela den ursprungliga bollen eller en annan boll varifrån det föregående [slaget](#) slogs (se [Regel 14.6](#)).

19.2b

Lättnad på flagglinjen

Spelaren får droppa den ursprungliga bollen eller en annan boll (se [Regel 14.3](#)) bakom den ursprungliga bollens läge och hålla den ursprungliga bollens läge mellan hålet och den punkt som bollen droppas (utan begränsning för hur långt bakåt bollen får droppas). Punkten på linjen där bollen först träffar marken när den droppas bildar ett lättnadsområde som är en klubblängd i alla riktningar, **men** med dessa begränsningar:

- Begränsningar för lättnadsområdets läge:
 - får inte vara närmare hålet än den ursprungliga bollens läge och
 - får vara i vilket område på banan som helst, **men**
 - måste vara i samma område på banan som bollen först träffade när den droppades.

19.2c

Lättnad i sidled

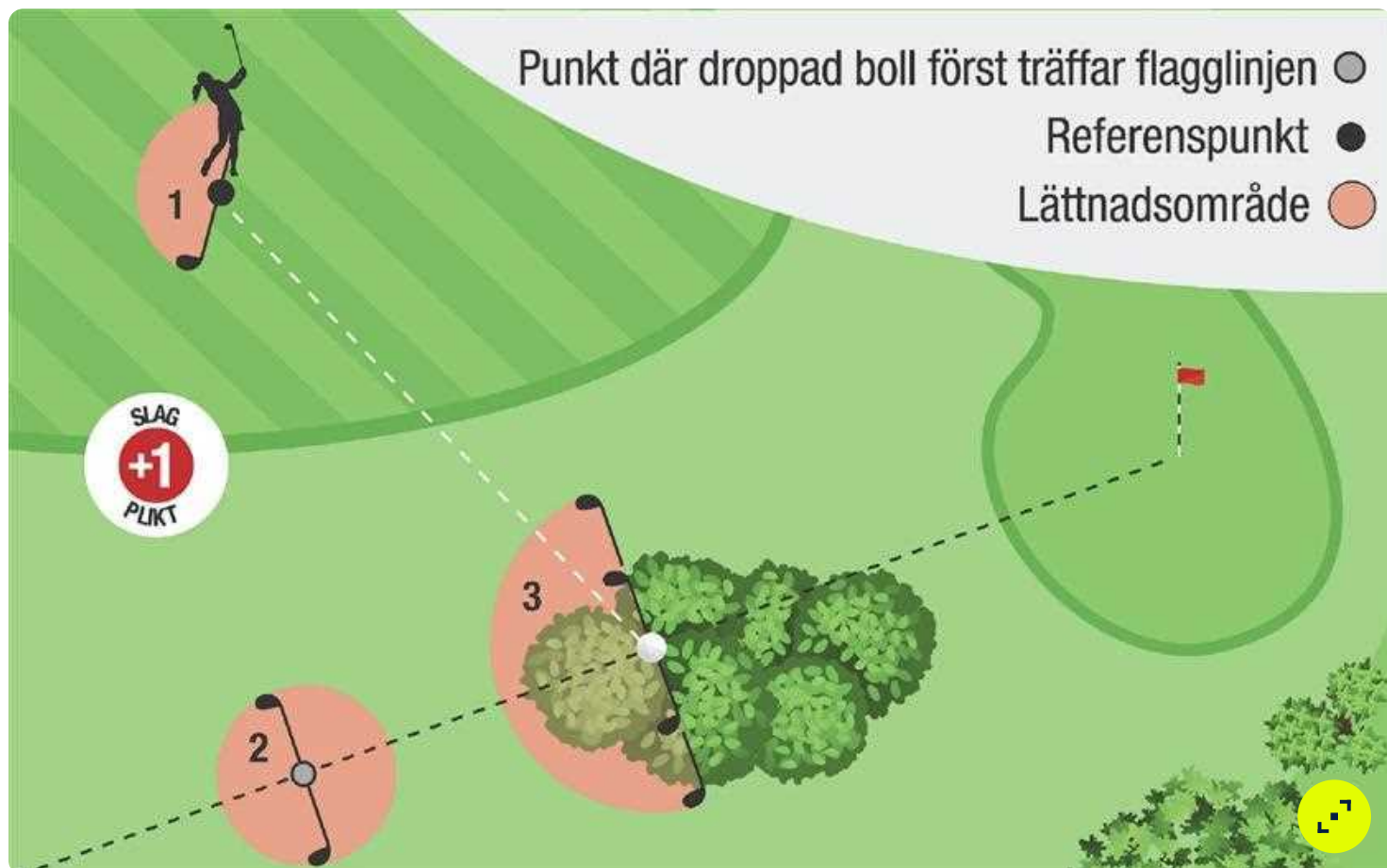
Spelaren får droppa den ursprungliga bollen eller en annan boll i detta lättnadsområde, i sidled (se [Regel 14.3](#)):

- Referenspunkt: Den ursprungliga bollens läge. **Men**, när bollen ligger ovanför marken, t ex i ett träd, utgörs referenspunkten av punkten på marken rakt under bollen.
- Lättnadsområdets storlek, mätt från referenspunkten: Två klubblängder, **men** med dessa begränsningar:
- Begränsningar för lättnadsområdets läge:
 - får inte vara närmare hålet än referenspunkten, och
 - får vara i vilket område på banan som helst, **men**
 - om mer än ett område på banan befinner sig inom två klubblängder från referenspunkten, måste bollen stanna i lättnadsområdet i samma område på banan som bollen först träffade när den droppades i lättnadsområdet.

Se [Regel 25.4m](#) (för spelare som använder ett rörelsehjälpmedel på hjul är Regel 19.2c modifierad för att utöka lättnadsområdet i sidled till fyra klubblängder).

Plikt för att spela en boll från fel plats i strid med Regel 19.2: allmän plikt enligt Regel 14.7a.

FIG. 19.2: LÄTTNADSLTERNATIV FÖR OSPELBAR BOLL PÅ SPELFÄLTET



En spelare beslutar att hans/hennes boll i en buske är ospelbar. Spelaren har **tre** alternativ, i samtliga fall genom att lägga till ett slags plikt. Spelaren får:

1. ta lättnad med slag och distans genom att spela en boll från ett lättnadsområde baserat på varifrån det föregående slaget slogs.
2. ta lättnad på flagglinjen genom att droppa en boll bakom läget för den ursprungliga bollen och hålla läget för den ursprungliga bollen mellan hålet och den punkt där bollen droppas.
3. ta lättnad i sidled. Referenspunkten för att ta lättnad är läget för den ursprungliga bollen, och en boll måste droppas och spelas från ett lättnadsområde på två klubblängder som inte är närmare hålet än referenspunkten.

19.3

Lättnadsalternativ för ospelbar boll i bunker

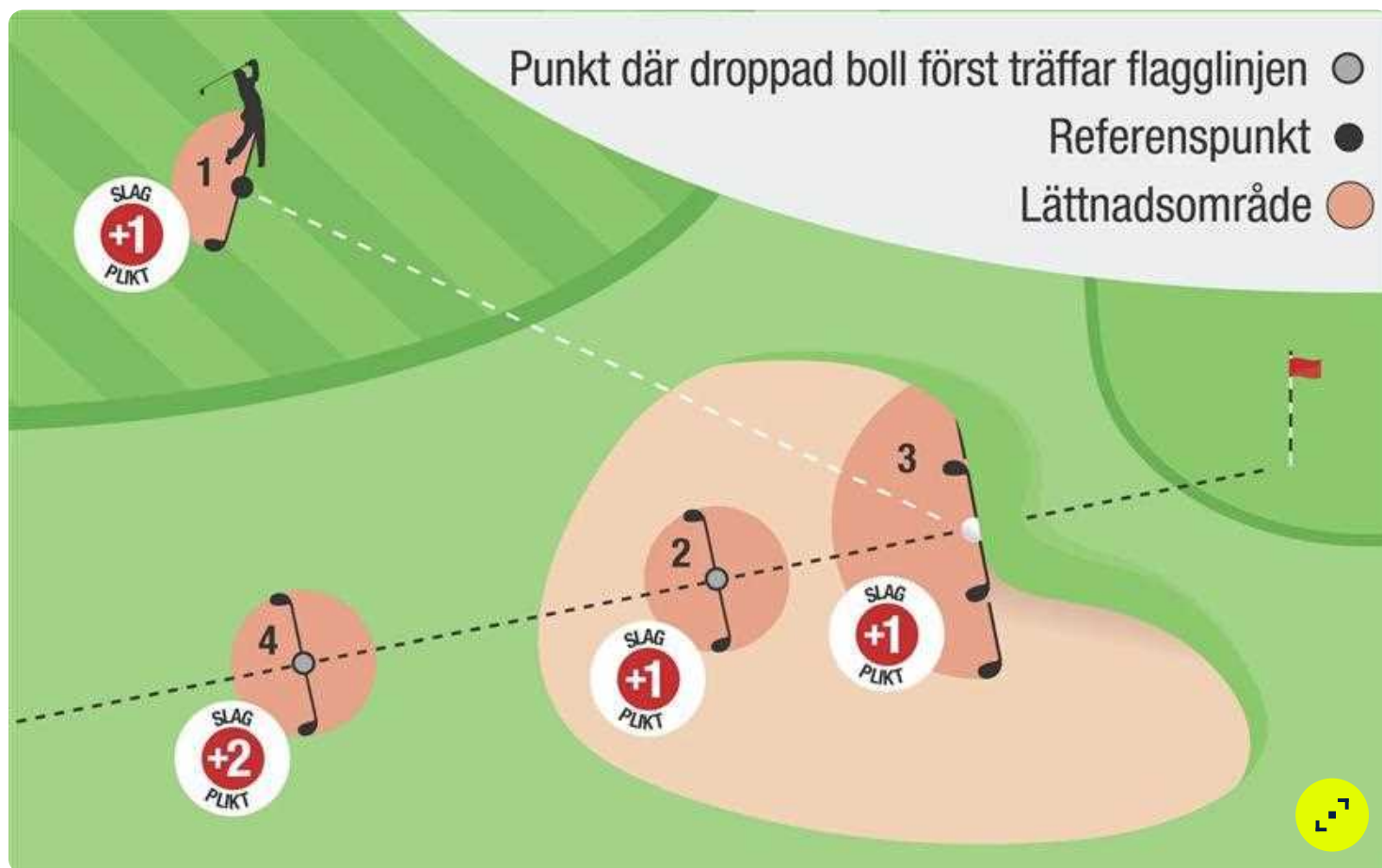
19.3a

Normala lättnadsalternativ (ett slags plikt)

När en spelares boll är i en bunker:

- får spelaren ta lättnad för ospelbar boll med **ett slags plikt** enligt något av alternativen i Regel 19.2 **utom** att:
- bollen måste droppas i och stanna i bunkern om spelaren antingen tar lättnad på flagglinjen (se Regel 19.2b) eller lättnad i sidled (se Regel 19.2c).

FIG. 19.3: LÄTTNADSLTERNATIV FÖR OSPELBAR BOLL I BUNKER



En spelare beslutar att hans/hennes boll i en bunker är ospelbar. Spelaren har **fyra alternativ**:

1. Med ett slags plikt, får spelaren ta lättnad med slag och distans.
2. Med ett slags plikt, får spelaren ta lättnad på flagglinjen i bunkern.
3. Med ett slags plikt, får spelaren ta lättnad i sidled i bunkern.
4. Med totalt två slags plikt, får spelaren ta lättnad på flagglinjen utanför bunkern.

19.3b

Ytterligare lättnadsalternativ (två slags plikt)

Som ytterligare ett lättnadsalternativ när en spelares boll är i en bunker, med **totalt två slags plikt** får spelaren ta lättnad på flagglinjen utanför bunkern enligt Regel 19.2b.

Se Regel 25.4n (för spelare som använder ett rörelsehjälpmedel på hjul är plikten för det extra alternativet för lättnad på flagglinjen utanför bunkern enligt Regel 19.3b, reducerad till ett slags plikt).

Plikt för att spela en boll från fel plats i strid med Regel 19.3: allmän plikt enligt Regel 14.7a.