

Regler för Mästerskapet

Förutsättningar för att få delta: Att man är medlem i EGR, med hcp 36 eller lägre, att EGR:s årsavgift är betald samt att man under året deltagit i minst en SEO-tävling. Tävligen spelas som slaggolf (max slag per hål = par+5) utan handicap. Avståndsmätare är tillåtna.

Klassindelning:

Alla damer spelar i Damklassen och från röd tee.

Herrar upp till det år man fyller 54 år, spelar i Herrklassen och från gul tee.

Herrar mellan det år man fyller 55 år upp till det år man fyller 64 år, spelar i Seniorklassen och från gul tee.

Herrar från och med det år man fyller 65 år, spelar i Veteranklassen och från gul tee.

Inga avsteg från ålder och kön som klasstillhörighet, medges.

Styrelsen

Regler för SEO

Slaggolf (max 5 slag över par) med med handicap (Netto) i två klasser A och B.

Klasstillhörigheten bestäms av det handicap man har vid första tävlingen man deltar i.

Oavsett handicapförändringar, så spelar man året ut i samma klass.

Klass A = Lika med eller mindre än 20. Klass B = Mellan 20,1 och 36.

Klass skall anges på inlämnat scorekort.

Avståndsmätare är tillåtna.

HCP-förändringar sker som vanligt.

Damer spelar från röd tee. Juniorer och Seniorer 70 år och äldre, valfritt från röd eller gul tee där erhållna slag är beroende av vilken tee man väljer. Övriga spelar från gul tee.

RIKTLINJER

För att få delta måste man ha hcp 36 eller lägre.

Slaggolf med handicap.

Möjlighet att delta i alla upptagna tävlingar, om man har betalat årsavgift.

De tre bästa nettoscorerna i resp. klass räknas in i slutresultatet.

Deltagaravgift 40:-/tävling

Minst tre deltagare måste delta i varje veckotävling för att veckotävlingen skall vara giltig.

Sk. valfri tävling kan arrangeras och genomföras av alla medlemmar i EGR.

Slutresultatet räknas fram efter sista veckotävlingen av tävlingskommittén.

ANMÄLAN

Senast veckan före tävlingen till tävlingsarrangören eller under tävlingsveckan med tävlingsarrangörens medgivande.

Anmälan bör ske per telefon, då får man också besked om tävlingsbana, dag och tid.

TÄVLINGSPLATS OCH TID

Tävlingsarrangören försöker genomföra tävlingen på sin hemmabana.

Om det inte är möjligt, i så fall i närheten av hemmabanan, eller byta tid med annan arrangör.

Tävlingsarrangören bestämmer dag, tid och plats i veckan.

Tävling kan äga rum under veckodagar och helger.

INSTRUKTIONER FÖR TÄVLINGSARRANGÖRER

Inkassera tävlingsavgifter.

Efter tävlingen samla ihop och kontrollera deltagarnas scorekort.

Om någon erhåller mer än 36 poäng, skall hcp-ändring föras in på hcp-kortet enligt gällande bestämmelser.

Scorekortet skickas till EGR:s tävlingskommitté, Peter Aasa, Mor Selmas väg 29, 434 60 Kungsbacka, Tel 0300-404181 Mob. 070 5986858. Alternativt kan resultatet mejlas till peter@egr.se , men då måste följande uppgifter finnas med: Namn, Klass, exakt hcp, erhållna slag och bruttoscore.

Deltagaravgifter sändes till EGR:s kassör, Urmas Köster/EGR, bankgiro 5642-1167, Tel 031-795 46 76, med angivande av SEO 2010, veckonummer och tävlingsdag och plats.

Varje tävlingsarrangör har möjlighet att ordna med priser och att fördela dessa.

OBS Innan scorekortet skickas till tävlingskommittén skall tävlingsarrangören för sin del anteckna tävlingsdeltagarnas namn, hcp, erhållna slag och bruttoscore. Detta ifall försändelsen skulle komma bort på posten. Resultat uppdateras successivt på hemsidan.

Jüri Marans Memorial

Ett vandringspris (Jüri Marans Memorial) till Jüri Marans minne har instiftats, som tilldelas spelare som i den årliga SEO-tävlingen på Bosjöklosters GK har bästa nettoresultat. När/Om tävlingen av någon anledning inte längre spelas på Bosjöklosters GK, skall vandringspriset tillfalla bröderna Maran.

EGR:s Regler för matchspel

Regler för matchspel

Hela skillnaden mellan spelarnas erhållna slag tas ut på hålen med hcp 1 och uppåt, enl. rekommendation av EGA, se sidan 86 §10.2.1 Matchspel i Svenska Golf förbundets Spel- och tävlingshandbok.

För att undvika sudden death, som ofta är praktiskt svårt att genomföra.

Vid lika efter 18 hål gäller:

1= Flest vunna hål på hål 16 till 18 vinner,

2= Flest vunna hål på hål 10 till 18 vinner,

3= Flest vunna hål på hål 7 till 18 vinner,

4= Flest vunna hål på hål 4 till 18 vinner.

Resultatet sätts till 1&0

Om det fortfarande är lika så blir det omspel.

Spelare med högst hcp väljer bana.